



KONING KÜBB



2 - 6
spelers



20 - 30
minuten



6 +

Wat heb je nodig?

- 1 koning
- 10 blokjes
- 6 werpstokken
- 4 afzet stokjes voor het veld

Hoeveel spelers?

- 2 tot 6 spelers
- 1 tegen 1
- 2 tegen 2
- 3 tegen 3



www.stichtingvib.nl/buitenspeelinspiratie

Uitleg van het spel

Let op!

Gooi je koning KÜBB al om voordat de blokjes om zijn, wint het andere team!

NIVEAU 1

Let op: gooien mag alleen onderhands. Je mag tijdens het gooien niet met je voet voorbij je eigen rij met blokjes. Ook de tegenpartij staat achter zijn blokjes.

1. Zet de koning in het midden van het speelveld. Vanaf de koning zet je 4 grote stappen naar voren, dit is de lijn waar je de 5 blokjes van jouw team neerzet. Het andere team doet aan de andere kant hetzelfde. De 5 blokjes staan ongeveer op één stap afstand van elkaar (zie opstelling/ speelveld).
2. Als team mag je 6 stokjes gooien. Hiermee probeer je de blokjes van het team aan de overkant om te gooien.
3. Heb je een blokje van de tegenpartij omgegooid, dan blijft dit blokje liggen.
4. Pas als alle 6 de stokjes gegooid zijn, mag het andere team de stokjes pakken. Zij zijn nu aan de beurt.
5. Het spel is afgelopen als alle 5 de blokjes van de tegenpartij + Koning Kübb zijn omgegooid.

let op!
onderhands gooien



Gooit de tegenpartij het omgevalen blokje buiten het speelveld, mogen zij het blokje nog eens gooien!

NIVEAU 2

Er wordt bij dit niveau opnieuw gespeeld met de regels van niveau 1. Er komen wel wat nieuwe regels bij:

1. Heb jij (partij A) een blokje van de tegenpartij omgegooid, dan blijft deze niet liggen, maar pakt de tegenpartij (partij B) het blokje op.
2. Partij B gooit het blokje dan zo ver mogelijk op de helft van de tegenstander, die het vervolgens rechtop zet. Let op dat je het blokje niet buiten het speelveld gooit.
3. Partij B moet eerst het in het veld geworpen blokje omgooien, voordat ze weer op de blokjes op de achterlijn van partij A mogen gooien. Gooi je per ongelijk eerst een blokje om op de achterlijn, dan telt deze niet. Gooit partij B het blokje in hun veld om, dan verdwijnt het blokje uit het spel.
4. Lukt het partij B niet om het in het veld geworpen blokje om te gooien, dan wordt dit de nieuwe werplijn van partij A.
5. Het spel is afgelopen als alle 5 de blokjes van de tegenpartij + Koning Kübb zijn omgegooid.