

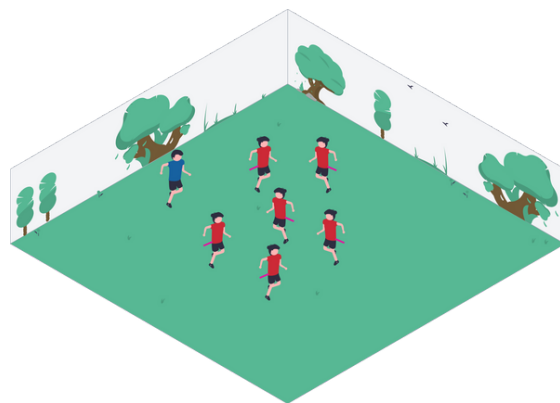
Kat en Muis

Speluitleg

1. Eén speler is de kat (tikker), de rest zijn muizen. Elke muis heeft een lintje aan de achterkant van de broek
2. Het doel: De kat probeert de lintjes te pakken, de muizen rennen weg
3. Is er een lintje gepakt? Doet de kat hem om
4. De muis pakt of een nieuw lintje als die er zijn of gaat zitten op de bank tot de tijd om is of wordt ook een kat, waardoor het steeds lastiger wordt als muis om niet getikt te worden
5. Veilig gebied: Maximaal 2 muizen tegelijk, en ze mogen hier maar 10 seconden blijven
6. Nieuwe kat: Als alle lintjes gepakt zijn, alle lintjes op zijn of na een afgesproken tijd

Wanneer ben je af?

Als de kat jou staartje afpakt



Gemeente Vlaardingen



Vlaardingen